

St Hockey

JR. CUP SÄÄNNÖT



VARUSTEET: Pelaajien varustuksessa ovat pakollisia kypärä kasv suojuksella, jääkiekkomanskat ja jääkiekkomailat. Suosittelemme lisäksi sääri-/polvisuojien sekä alasuojan käyttöä. Myös muut suojat ovat sallittuja.

MAALIVAHTI: Luistimia lukuun ottamatta maalivahdeilla on oltava täysi jääkiekkomaalivahdin varustus.

PELIASUT: Joukkueella tulee olla yhtenäinen peliasu ja numeroitu pelipaita.

PELIVÄLINE: St Hockey tapahtumissa pelataan virallisella StH ottelupallolla. Pallo painaa n. 80g ja on halkaisijaltaan n. 7 cm. Pallon sisällä on nestettä, joka vaimentaa pallon pomppimista.

JOUKKUEET: Kentällä on yhtäaikaisesti maalivahti ja viisi kenttäpelaajaa. Joukkueen sallittu pelaajamäärä on maksimissaan 15 pelaajaa. Maalivahti voidaan korvata ylimääräisellä kenttäpelaajalla. Pelin alkaessa joukkueella on oltava paikalla maalivahti ja vähintään 5 kenttäpelaajaa. 3 vs. 3 sarjoissa pelaajamäärä on maksimissaan 8 pelaajaa. Jokaisen joukkueen tulee nimetä kapteeni, kapteeni merkitään pelipaitaan "C" kirjaimella.

TUOMARIT: Ottelut tuomitsevat koulutetut St Hockey erotuomarit.

PELIAIKA: Ottelu kestää 2 kertaa 10 minuuttia. Peli aika on suoraa aikaa. Peli päättyy tuomarin pillin vihellykseen.

VAIHDOT: Joukkueella on oikeus vaihtaa pelaajia ottelun aikana "lennosta" sekä pelikatkojen aikana.

JÄÄHY: Jäähyjä ei Junioripeleissä ole. Jäähyn arvoiset rikkeet kuitataan rangaistuslaukauksella.

VAPAALYÖNTI: Ei jäähyn arvoisista rikkeistä jatketaan vapaalyönnillä. Vastustaja joukkueen pelaajien on tällöin mentävä vähintään 3 metrin päähän pallosta. Vapaalyönti annetaan kentän kohdasta, jossa rike tapahtui.

RANGAISTUSLAUKAUS: Rangaistuslaukaus tapahtuu keskiympyrästä lähtevänä kuljetuksena. Rangaistuslaukauksessa suorittavan pelaajan on liikuttava eteenpäin koko suorituksen ajan. Mikäli pallo liikkuu taaksepäin, suoritusta ei hylätä.

JATKUU SEURAAVALLA SIVULLA..

St Hockey

JR. CUP SÄÄNNÖT



KIELLETTYÄ:

Vartalokontakti ja selästä työntäminen
Korkea maila (palloa saa pelata mailalla maalin yläriman korkeudelta)
Kampitus
Mailalla huitominen / lyöminen
Poikittainen maila ja koukkaaminen mailalla
Peliasusta repiminen ja pallottoman pelaajan estäminen

PELIN KULKU:

1. Aloitukset: Peli käynnistyy merkityiltä aloituspisteiltä tuomarin pudottaessa pallon. Aloituksissa 1 pelaaja per joukkue, muut pelaajat ovat omalla kenttäpuoliskollaan sijoittuneena vähintään 3 metrin päässä aloituspisteestä.
2. Pallon lentäessä ulos kaukalosta peliä jatketaan vapaalyönnillä. Vapaalyönti annetaan kohdasta, jossa pallo ylittää pelikaukalon. Vapaalyönnin saa joukkue, jonka vastustaja lähetti pallon ulos kaukalosta.
3. Maalivahdin sulkiessa pallon, peliä jatketaan lähimmältä aloituspisteeltä.
4. Maalin jälkeen ottelua jatketaan keskiympyrän aloituspisteeltä.
5. Erien välissä pidetään 1 minuutin erätauko.
6. Ratkaisu: Turnauksen jatko-otteluissa ottelun päättyessä tasan varsinaisella peliajalla, ottelu ratkaistaan kolmen ampujan rangaistuslaukauksilla.
7. **Pelissä sallittua:** Mailan nostaminen, palloa saa pelata ilmasta mailalla (raja ylärima) ja kädellä.
8. **Pelissä suotavaa:** Maalin tuulettaminen, kaverin kannustaminen, reilun urheiluhengen ja hyvän fiiliksen luominen